

PROGRAMA FORMATIVO DE LA ESPECIALIDAD FORMATIVA
AUTODESK INVENTOR I
FMEM001PO

PROGRAMAS DE FORMACIÓN DIRIGIDOS PRIORITARIAMENTE A TRABAJADORES OCUPADOS

Noviembre 2018

PROGRAMA DE LA ESPECIALIDAD FORMATIVA:
AUTODESK INVENTOR I

DATOS GENERALES DE LA ESPECIALIDAD FORMATIVA

1. Familia Profesional: FABRICACIÓN MECÁNICA

Área Profesional: PRODUCCIÓN MECÁNICA

2. Denominación: AUTODESK INVENTOR I

3. Código: **FMEM001PO**

4. Objetivo General: Realizar planos con la aplicación Autodesk Inventor.

5. Número de participantes: Según normativa, el número máximo de participantes en modalidad presencial es de 30.

6. Duración:

Horas totales: 60

Modalidad: Presencial

Distribución de horas:

Presencial:..... 60

Teleformación:..... 0

7. Requisitos mínimos de espacios, instalaciones y equipamiento:

7.1 Espacio formativo:

AULA POLIVALENTE:

El aula contará con las instalaciones y equipos de trabajo suficientes para el desarrollo de la acción formativa.

- Superficie: El aula deberá contar con un mínimo de 2m² por alumno.
- Iluminación: luz natural y artificial que cumpla los niveles mínimos preceptivos.
- Ventilación: Climatización apropiada.
- Acondicionamiento eléctrico de acuerdo a las Normas Electrotécnicas de Baja Tensión y otras normas de aplicación.
- Aseos y servicios higiénicos sanitarios en número adecuado.
- Condiciones higiénicas, acústicas y de habitabilidad y seguridad, exigidas por la legislación vigente.
- Adaptabilidad: en el caso de que la formación se dirija a personas con discapacidad dispondrá de las adaptaciones y los ajustes razonables para asegurar la participación en condiciones de igualdad.
- PRL: cumple con los requisitos exigidos en materia de prevención de riesgos laborales

Cada espacio estará equipado con mobiliario docente adecuado al número de alumnos, así mismo constará de las instalaciones y equipos de trabajo suficientes para el desarrollo del curso.

7.2 Equipamientos:

Se contará con todos los medios y materiales necesarios para el correcto desarrollo formativo.

- Pizarra.
- Rotafolios.
- Material de aula.
- Medios audiovisuales.
- Mesa y silla para formador/a.
- Mesas y sillas para alumnos/as.
- Hardware y Software necesarios para la impartición de la formación.
- Conexión a Internet.

En su caso, equipamiento específico necesario para el desarrollo de la acción formativa:

- Software específico de la especialidad: Autodesk

Se entregará a los participantes los manuales y el material didáctico necesarios para el adecuado desarrollo de la acción formativa

Las instalaciones y equipamientos deberán cumplir con la normativa industrial e higiénico sanitaria correspondiente y responderán a medidas de accesibilidad universal y seguridad de los participantes. En el caso de que la formación se dirija a personas con discapacidad se realizarán las adaptaciones y los ajustes razonables para asegurar su participación en condiciones de igualdad.

8. Requisitos necesarios para el ejercicio profesional:

(Este epígrafe sólo se cumplimentará si existen requisitos legales para el ejercicio de la profesión)

9. Requisitos oficiales de los centros:

(Este epígrafe sólo se cumplimentará si para la impartición de la formación existe algún requisito de homologación / autorización del centro por parte de otra administración competente.

10. CONTENIDOS FORMATIVOS:

1. INTRODUCCIÓN A AUTODESK INVENTOR.
2. ADMINISTRACIÓN DE LA INFORMACIÓN.
3. INTERFAZ DE USUARIO.
4. HERRAMIENTAS Y COMANDOS.
5. MENÚS CONTEXTUALES.
6. MODOS DE BOCETO Y DE SELECCIÓN.
 - 6.1. Plantillas de archivo.
 - 6.2. Creación de nuevos proyectos.
 - 6.3. ¿Qué es un boceto?
 - 6.4. Formas de boceto.
 - 6.5. Estilos de geometría de boceto.
 - 6.6. Introducción de coordenadas.
 - 6.7. Modificación de los bocetos.
 - 6.8. Colocación de restricciones.
 - 6.9. Definición de cotas.
 - 6.10. Símbolos de restricción.
 - 6.11. Realización eficaz de bocetos.
 - 6.12. Planificación del trabajo.
 - 6.13. Realización de bocetos de caminos 3D.
 - 6.14. Creación de pliegues en caminos 3D.
 - 6.15. Movimiento de caminos 3D.
 - 6.16. Herramientas para la realización de bocetos 3D.
7. CREACIÓN DE NUEVAS PIEZAS.
 - 7.1. Creación de operaciones base.
 - 7.2. Creación de operaciones de trabajo.
 - 7.3. Visualización de piezas.
 - 7.4. Modificación de operaciones.
 - 7.5. Creación de patrones de operaciones.
 - 7.6. Herramientas de creación de operaciones.
 - 7.7. Herramientas de visualización.
 - 7.8. Herramientas de edición de sólidos.
8. ENSAMBLAJES.
 - 8.1. ¿Cuándo utilizo el entorno de ensamblaje?
 - 8.2. ¿Qué son los ensamblajes?
 - 8.3. ¿Cómo diseño piezas in situ?
 - 8.4. Añadir restricciones a componentes.
 - 8.5. ¿Qué son los documentos de presentación?
 - 8.6. ¿De cuántas vistas dispongo?
 - 8.7. ¿Cómo puedo mostrar ensamblajes parciales?
 - 8.8. ¿Cómo puedo animar la vista explosionada?.
9. CREACIÓN DE VISTAS DE PRESENTACIÓN.
 - 9.1. Personalización de dibujos.
 - 9.2. Creación de vistas.
 - 9.3. Utilización de cotas de modelo.
 - 9.4. Creación de cotas en los dibujos.
 - 9.5. Producción de listas de materiales.
 - 9.6. Cambio de las cotas.
 - 9.7. Anotación de dibujos.
 - 9.8. Impresión y trazado